



県

では、障がい者の社会参加の機会を増やすことを目的として、障がいのある方を対象に、アバター作成やデジタルイラストの作り方を学ぶ、ともいきメタバース講習会を開催します。

ゲーム会社「GREE」グループの「REALITY」が開発・運営するスマホ向けメタバース「REALITY」の研究開発を行っているデジタルハリウッド大学白井客員教授と一緒に、自由にメタバース内で活躍する「自分のアバター」を制作をしたり、アバターとデジタルイラストレーションツールを使って、画像の編集や加工を学んで、写真や画像生成AIを使った、オリジナルの世界観を探求した4コママンガを制作します。

1 ともいきメタバーズ講習会（単発実施型）

内容：メタバーズ体験・アバター（アバターカード制作）

- ・タブレットでアプリ「REALITY」を使って、性別、肌の色、体形、服装等を選び、様々な表情の画像を撮影、自分になりたい姿のアバターを制作する。
- ・出来上がったアバターには、名前（仮名）や性格などの設定を行い、カードとしてまとめ、印刷して完成！
- ・メタバーズ空間（ワールド）の中を散策して、楽しむ。

所要時間：2時間（10分休憩含む）

【令和5年度受講生の感想（一例）】

初めてアバターを作りました。
思ったよりとても楽しかったです！

難しいという先入観があったが、思ったほど違和感はなかった。
教え方がうまかった。アシスタントの方もやさしかった。緊張しなくて済んだ。



2 ともいきメタバーズ講習会（継続実施型）

- 内容：①メタバーズ体験・アバター（アバターカード制作）※2ページと同じ
②タブレットでお絵かきアプリ「アイビスペイント」を用いて
願望や日ごろ感じている生きづらさをテーマに、アバターを使った
4コマ漫画を作成

※画像生成AIを補助的に使用することがあります。

所要時間：合計3日間（計6時間）

（内訳）①2時間×1日、②2時間×2日

※適宜作業状況に応じて休憩を挟みます。

宿題等の課題はなく、その場で完結します。

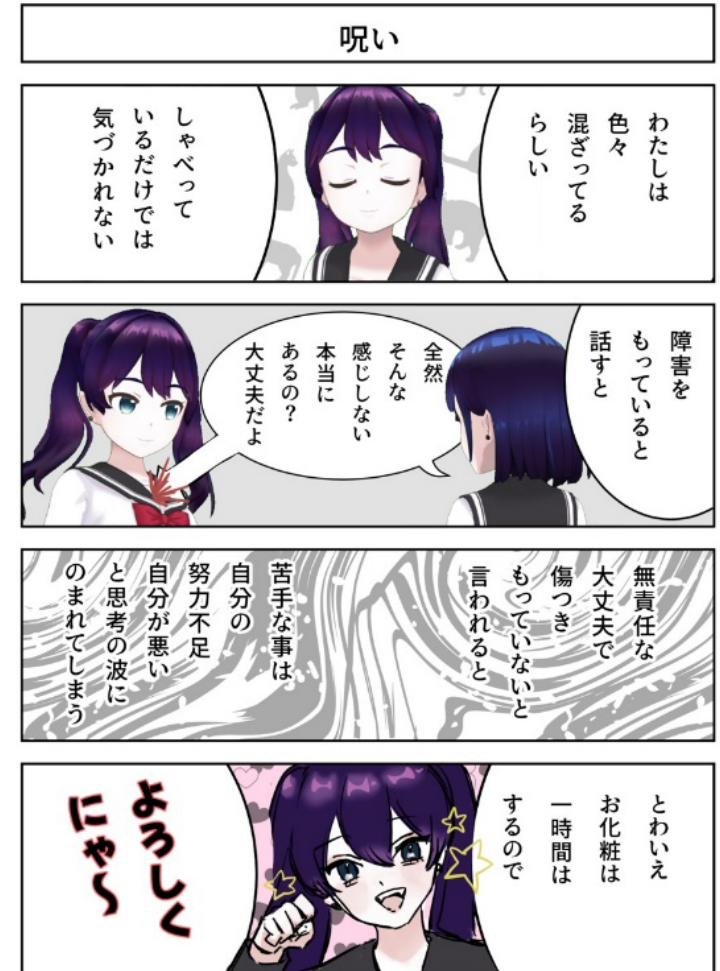
※毎週〇曜日実施といった形のように連続した
プログラムになります

【受講生の感想（一例）】

お話を考えるのが大変だったけれど、楽しかった！

Kanagawa Prefectural Government

とても楽しかったです。
お絵描き系アプリの使い方がよくわからなかったので、
これからどんどん使っていきたいです。



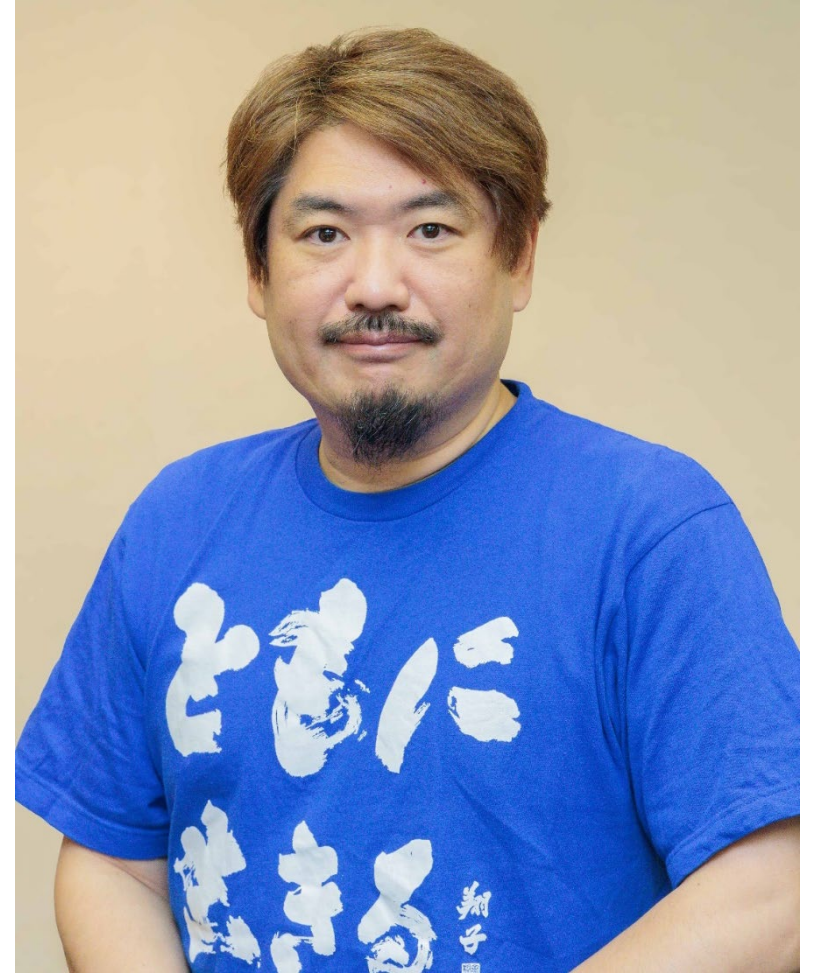
解説:困っている事を『出来るよ大丈夫』と言わないで😅
作者名:みやお

3 講師プロフィール

デジタルハリウッド大学大学院

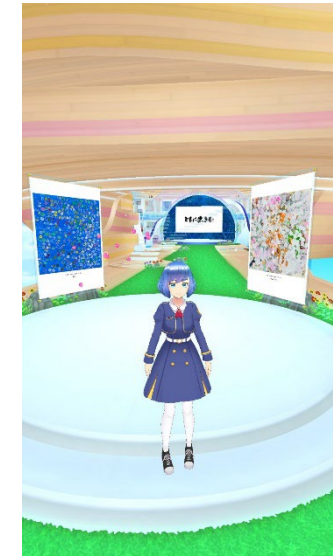
白井 暁彦 客員教授

東京工業大学 知能システム科学 博士(工学)
神奈川県横浜市出身。専門はVRエンターテインメントシステム、
触覚技術、GPU応用、多重化ディスプレイ、体験の物理評価、
国際連携。日本バーチャルリアリティ学会IVRC実行委員会、フ
ランスLaval Virtual評議員、芸術科学会副会長。
神奈川工科大学准教授を経て、2018年よりグリーグループ
「GREE VR Studio Laboratory」にてREALITYに代表される
メタバースの未来開発を担当。子ども向けワークショップ開発
や先端研究を通じたイノベーション型人材の育成、ライブプレ
イヤーとして世界に向けた発信活動を行っている。
生成AI時代の「つくる人をつくる」をビジョンとする国際ス
タートアップ「AICU」代表。
令和5年度ともいきメタバース講習会の講師を務める。

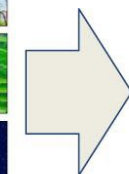


4 REALITYアプリについて

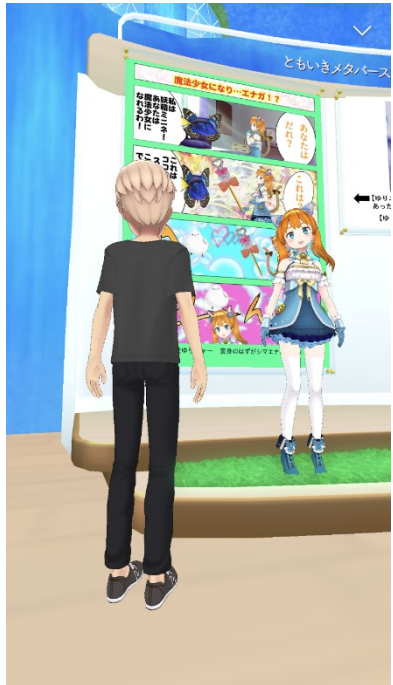
スマートフォン向けメタバースです。
スマートフォン1つで自分だけのオリジナルアバターを作成してライブ配信による交流からゲームまで楽しめるコミュニケーションプラットフォームです。
アバターの姿で友だちと3D仮想空間である「ワールド」機能でコミュニケーションを取ったり、ライブ配信で受け取ったギフトを通じて収益化したりすることもできます。
世界中で累計 1000 万ダウンロードを突破しています。
参考URL <https://reality.app/>



今回、講習会で完成した作品を最終的にはメタバース空間でのギャラリーに展示することを予定しています。
作成者もアバターとなり会場への訪問が可能であり、世界中のユーザとコミュニケーションを取ることにも可能です。



5 メタバース展覧会 「かながわ」ともいきアート”ワールド」



(実際の画面)



(実際に作品が展示されたイメージ)

スマホ向けメタバース「REALITY」のメタバース空間内に、ともいきメタバース講習会で作成したアバターカードや4コマまんのほか「障がい者アート（ともいきアート）」のデータを掲示した、「かながわ“ともいきアート”ワールド」を開催します。実施期間中には多くの方にアクセスいただいた他、講習会の参加者の方も参加した配信イベントも開催しました。

第1回 令和5年11月29日（水）～12月13日（水） 【期間内アクセス数：延べ約101万アクセス】

第2回 令和6年2月7日（水）～2月21日（水） 【期間内アクセス数：延べ約86万アクセス】

令和6年度も、令和7年2月（2週間）、メタバース空間上での展覧会を同様に開催する予定です。

(参考) 昨年度の講習会の写真

