

OPEN CAMPUS 2024

エンジニアセミナー（体験授業）

情報技術科

プログラムでキャラクターを動かそう

「Scratch」を使って、プログラミングを体験しよう！

歩行距離 580

目標 1000

体験内容

- Scratchとは
基本的な使い方
スクリプトの保存
- プログラムの制御
順次制御
反復制御
変数の導入
- 陸上レッスン
トラックを一周する
歩数と歩行距離を測る
練習目標の入力
練習開始と終了のタイミング

5月19日（日）午前・午後
6月16日（日）午後
7月20日（土）午前・午後
7月24日（水）午後

午前	受付	9:30~
	授業	10:00~12:00
午後	受付	13:00~
	授業	13:30~15:30

持ち物
筆記用具

問合せ
申込先

神奈川県立産業技術短期大学校 学生課

TEL 045-363-1232

URL <https://www.kanagawa-cit.ac.jp/>

