

□■ 10 スゴ☆コミ ■□

～ スゴロク☆コミュニケーション ～

簡単にできるスゴロクを通して、様々な質問や課題に答え、課題解決、自己開示を楽しみながら行い、コミュニケーション能力を育みます。いつでもどこでも誰とでも仲良くなれる、色々な要素が混ぜコミのスゴいゲームです(笑)



しーちゃん

*対象…小学校中学年～

*人数…1グループ

4～6人程度

*時間…30分程度

#自己開示#課題解決

用意するもの

□ スゴ☆コミシート (P.71～74) □ サイコロ (鉛筆やカード等、数を表せばよい) □ コマ (消しゴムやクリップ等、個人を特定できるもの)

進め方

- (1) 順番にサイコロを振ってコマを進め、止まったマスの質問に答えたり、行動したりする。
- (2) 次の順番の人は、前の人の答えにコメントを入れてからサイコロを振る。
(コメントは前向きに)
- (3) 質問に答えることができない場合は、パスをすることができる。
- (4) 話す時間は30秒以内で行う。
- (5) ゴール手前のマスで全員揃うのを待ち、揃ったらどのようにGOALするか話し合ってからGOALして終了。
- (6) マークの最初は、必ず課題を行うが、2回目以降は自由に考える。

バリエーション

空白のマスを作っておき、参加者が内容を考えてゲームを行う。付箋等を利用して、状況によって張り替えができるとよい。

ふりかえり

- ・情報を「伝える」「聴く」「協力」することができたか、ふりかえりをする。
- ・グループが複数の場合は、グループが一番盛り上がった話題を発表し合う。



最初は個人の質問から



板紙に貼ってラミネートをかけると
耐久性がです。



徐々に個人から他者に関わる質問へ



コマとなるものなら何でも。写真は、
ガチャック玉を利用したもの。



お題は、メンバー全員がつながって一つの
動物を表現する！写真は象さん。



サイコロがない場合は、数が6まで
わかるものでOK！例えば番号のつ
いたカードをめくるとか。写真は鉛
筆の例！