

クライアント

# □■ 13 わがままな建主 ■□

～ おかしな建主クライアントの話聞いて家を建てよう！ ～

チームで建築事務所になりきり、特徴的なキャラクターの建主（クライアント）役プレイヤーから、作りたい家のイメージを聞き出し、できる限りクライアントのイメージに近い、または良い意味でイメージを上回る住宅を作るのがミッションです。ヒアリングした内容をどうメンバーと共有するかが大事。



シマケン

\*対象…小学校高学年～  
 \*人数…1チーム3～4人まで。クライアント役は進行役が担当。  
 \*時間…60分～  
 #お仕事体験#お絵描き#プレゼンカ

## 用意するもの

- キャラクターカード(10枚)
- 建築要件カード(30枚)
- A3用紙（沢山）

## 進め方

- (1)（設定）各グループは日本を代表する建築事務所のメンバーです
- (2) クライアントは、ゲーム進行役にやってもらいます。進行役は、キャラクターカードを引いてもらい、クライアントのキャラクターになりきってもらいます。
- (3) クライアントは、建築要件カードを2枚引き抜き、建物に入れて欲しい要素を決めます。ここからよーいスタートで20分～30分で終わり（納期）です。
- (4) 各グループは、3回を限度に1分間のヒアリングミーティングを開くことができます。
- (5) クライアントは、カードに書いてある要素をそのまま言葉で伝えてはいけません。  
 基本的には、グループの代表者のヒアリング内容に沿って答えましょう。
- (6) グループで話し合い、作る物のイメージが決まったら、A3の紙に自由に描きましょう。

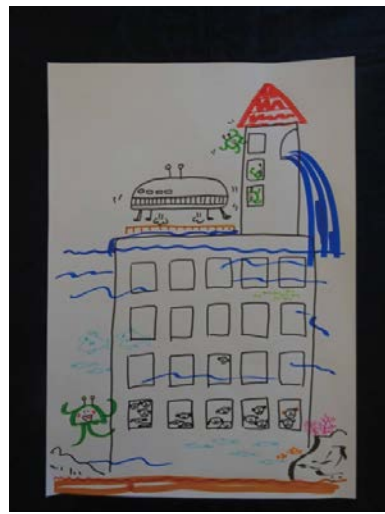
- (7) 納期になったら、クライアントに向けて出来上がった建物について、絵を見せながらクライアントにプレゼンします。
- (8) 全グループのプランが決定したら、クライアントとその他のチーム全員に見えるようにプレゼンしましょう。プレゼンが終わったら、クライアントを含め全員で最も良かったと思うプランに拍手を送り、その結果を受けて最後にクライアントが優勝チームを決めてください。

※より雰囲気を出すために、チームごとに「●●設計事務所」「××デザイン」などチーム名をつけてもらっても良い。

※キャラクターカードは、クライアント役の人が成り切り易く、オーダーを考え易くするためのものなので、慣れてきて自分の作りたい家のイメージが描けるのであれば、使わなくても大丈夫です。

## ふりかえり

- ・チームメンバーの中で、どうやってアイデアが決まったか？  
(誰かがリードしたのか？それぞれ意見が言えたか？)
- ・チームメンバーそれぞれが、どんな役割をしたか？  
(発表した？アイデアを整理した？絵にして表現した？みんなの発言をメモした？)
- ・ここが楽しかった、本当はもっとこうやりたかったなど、自分の立ち回りはどうだったか？



## ●キャラクターカード

<p>ハリウッドの映画監督</p> <p>(自分の子どもを行かせたいと 思える保育園がないので、 思い切って作ろうと考えている)</p>	<p>実況アナウンサー</p> <p>大好きなスポーツ観戦を 思いっきり楽しめる生活がしたい</p>
<p>元オリンピック選手</p> <p>世界中の世界遺産を 全て旅してきた</p>	<p>プロの丘サーファー</p> <p>いつもいい波に乗りたい プロサーファーの妻を持つ</p>
<p>宇宙人</p> <p>侵略しに来たけど 結構地球が気に入ったので 住まいを探している</p>	<p>アラブの石油王</p> <p>日本史マニアの</p>
<p>仙人</p> <p>自分のノウハウを生かした お店を開きたいと思っている</p>	<p>ラッパー</p> <p>世界中の捨てられてしまう 動物を守って生きていきたい 動物愛護精神の強い</p>
<p>科学者</p> <p>もう40になる1人ものではあるが、 そろそろ家ぐらい欲しいなと思っている</p>	<p>世界一の大泥棒</p> <p>溜め込んでいる盗品を うまく置いておく方法に 苦心している</p>

●建築 要件カード

プール	ナチュラル志向
ツリーハウス	SF チック
2階建	和風
3階建以上	古城風
ギリシャ風	犬が101匹

海の上に住みたい	アート作品に囲まれたい
水中に住みたい	電車
遊園地に住みたい	火山
巨像	カラフル
塔	森に住みたい

小川が流れている	
滝	
世界遺産がある	
モノクロ	
大きな風呂	