

体験会の内容（ラグビーフットボール）

- ①パス → パスターゲット 15分
- ②キック → キックニアピン 15分
- ③アジリティ→ スラローム走 15分
- ④実戦 → タグラグビー 15分

【①パス → パスターゲット 15分】

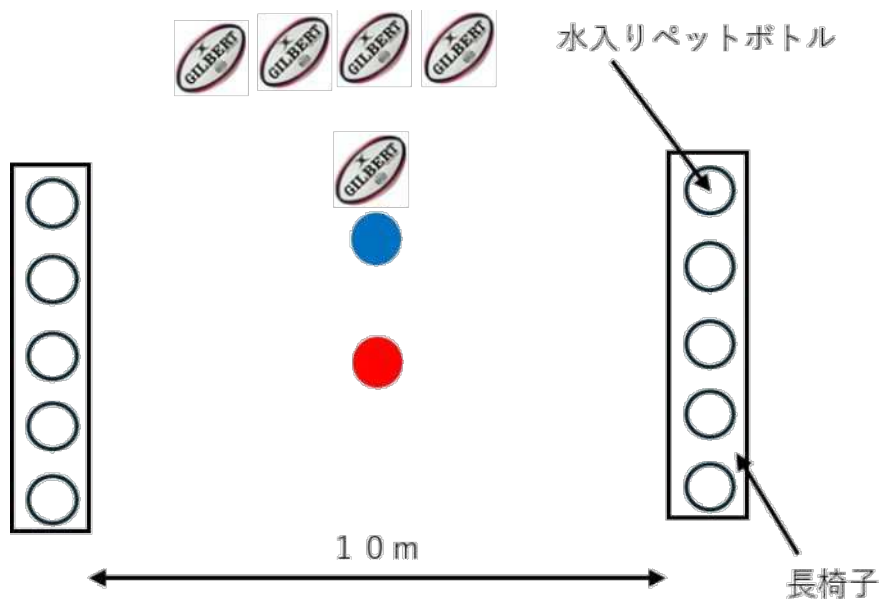
メニュー名：パスターゲット

内容：5m（仮）先のペットボトル10本を1分以内に何本倒せるか？

目的：パスセンスの評価（左投げ、右投げ両方評価できる）

点数：倒した本数をスコア

準備物：ボール8球、空ペットボトル（水を入れておく）10本、机もしくは長椅子



※赤が選手、青がコーチ

※コーチが選手にポップパス、キャッチした選手がターゲットに投げる

【②キック → キックニアピン 15分】

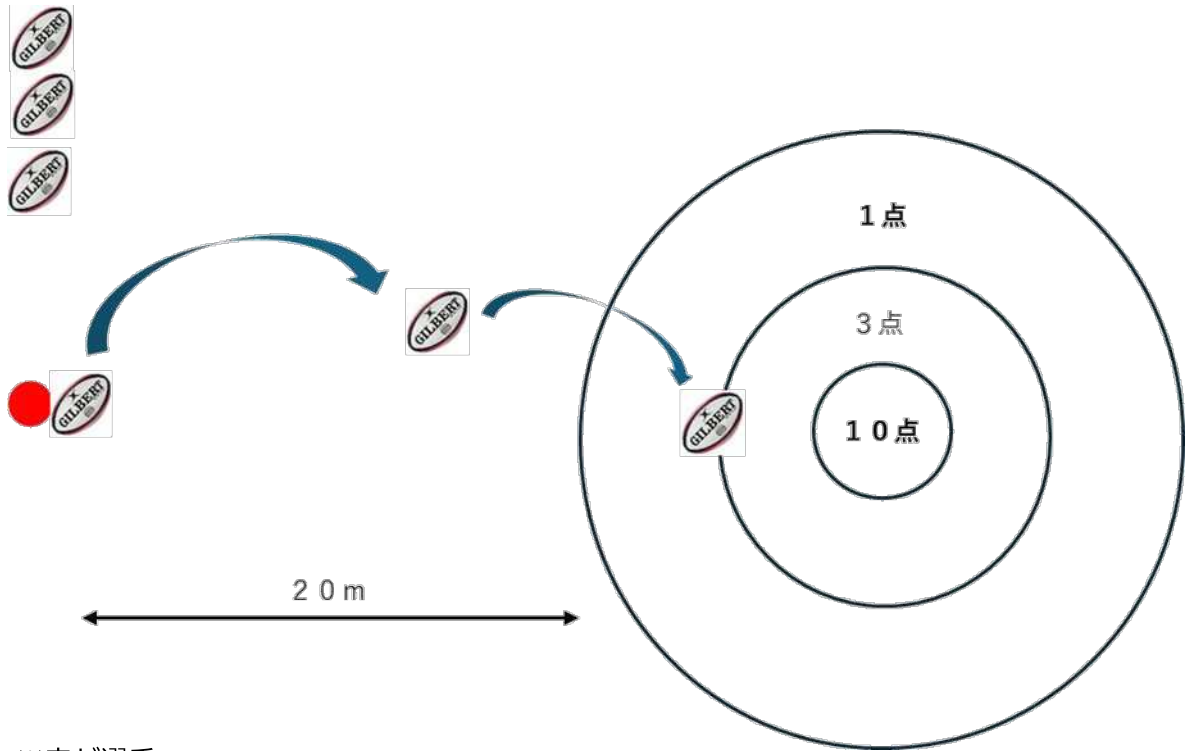
メニュー名：キックニアピン

内容：10m（仮）先の的（マーカーで円を作る、中心が高得点）に5球キックしてボールが止まった場所のスコア合計を記録する

目的：キックセンスの評価

点数：ボールが止まった場所の合計点数

準備物：ボール8球、マーカー50枚（仮）



※赤が選手

【③アジリティ→ スラローム走 15分】

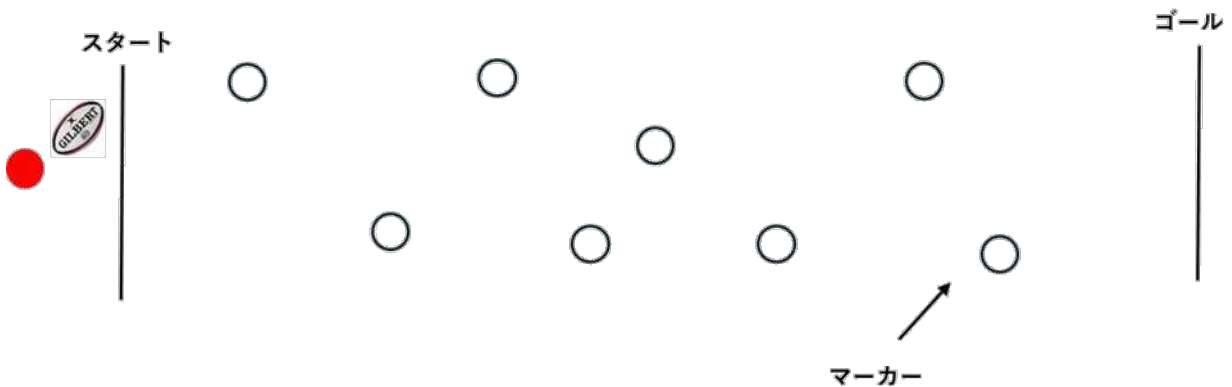
メニュー名：スラローム走

内容：ボールをもってスラロームコースをタイムアタック

目的：アジリティセンスの評価

点数：タイムアタックの順位から点数設定（例 1位 5点、上位20% 4点、、、、）

準備物：ボール1球、マーカー50枚（仮）



【④実戦 → タグラグビー 15分】

メニュー名：タグラグビー

内容：タグラグビー 7分2本

目的：ゲームセンスの評価

点数：トライ、アシスト、声、コミュニケーション等 指導員が加点

準備物：タグ（必要数）、タグベルト（必要数）、ボール2個、マーカー適当枚数