

スコアシート		実施設計段階							
配慮項目	環境配慮設計の概要記入欄	評価点	重み係数	評価点	重み係数	全体			
		Q 建築物の環境品質							2.4
Q1 室内環境			0.30		-		3.0		
1 音環境		-	-	-	-		-		
1.1 室内騒音レベル		-	-	-	-		-		
1.2 遮音		-	-	-	-		-		
1 開口部遮音性能		-	-	-	-		-		
2 界壁遮音性能		-	-	-	-		-		
3 界床遮音性能(軽量衝撃源)		-	-	-	-		-		
4 界床遮音性能(重量衝撃源)		3.0	-	-	-		-		
1.3 吸音		-	-	-	-		-		
2 温熱環境		-	-	-	-		-		
2.1 室温制御		-	-	-	-		-		
1 室温		-	-	-	-		-		
2 外皮性能		-	-	-	-		-		
3 ゾーン別制御性		-	-	-	-		-		
2.2 湿度制御		-	-	-	-		-		
2.3 空調方式		-	-	-	-		-		
3 光・視環境		3.0	1.00	-	-		3.0		
3.1 昼光利用		-	-	-	-		-		
1 昼光率		-	-	-	-		-		
2 方位別開口		-	-	-	-		-		
3 昼光利用設備		-	-	-	-		-		
3.2 グレア対策		-	-	-	-		-		
1 昼光制御		-	-	-	-		-		
3.3 照度		-	-	-	-		-		
3.4 照明制御		3.0	1.00	-	-		-		
4 空気質環境		-	-	-	-		-		
4.1 発生源対策		-	-	-	-		-		
1 化学汚染物質		-	-	-	-		-		
4.2 換気		-	-	-	-		-		
1 換気量		-	-	-	-		-		
2 自然換気性能		-	-	-	-		-		
3 取り入れ外気への配慮		-	-	-	-		-		
4.3 運用管理		-	-	-	-		-		
1 CO <sub>2</sub> の監視		-	-	-	-		-		
2 喫煙の制御		-	-	-	-		-		
Q2 サービス性能		-	0.30	-	-		2.5		
1 機能性		-	-	-	-		-		
1.1 機能性・使いやすさ		-	-	-	-		-		
1 広さ・収納性		-	-	-	-		-		
2 高度情報通信設備対応		-	-	-	-		-		
3 バリアフリー計画		-	-	-	-		-		
1.2 心理性・快適性		-	-	-	-		-		
1 広さ感・景観		-	-	-	-		-		
2 リフレッシュスペース		-	-	-	-		-		
3 内装計画		-	-	-	-		-		
1.3 維持管理		-	-	-	-		-		
1 維持管理に配慮した設計		-	-	-	-		-		
2 維持管理用機能の確保		-	-	-	-		-		
2 耐用性・信頼性		2.7	0.50	-	-		2.7		
2.1 耐震・免震・制震・制振		3.0	0.50	-	-		-		
1 耐震性(建物のこわれにくさ)		3.0	0.80	-	-		-		
2 免震・制震・制振性能		3.0	0.20	-	-		-		
2.2 部品・部材の耐用年数		2.2	0.30	-	-		-		
1 躯体材料の耐用年数		3.0	0.25	-	-		-		
2 外壁仕上げ材の補修必要間隔		3.0	0.25	-	-		-		
3 主要内装仕上げ材の更新必要間隔		-	-	-	-		-		
4 空調換気ダクトの更新必要間隔		-	-	-	-		-		
5 空調・給排水配管の更新必要間隔		-	0.25	-	-		-		
6 主要設備機器の更新必要間隔		3.0	0.25	-	-		-		
2.4 信頼性		3.0	0.20	-	-		-		
1 空調・換気設備		3.0	0.33	-	-		-		
2 給排水・衛生設備		-	-	-	-		-		
3 電気設備		3.0	0.33	-	-		-		
4 機械・配管支持方法		3.0	0.33	-	-		-		
5 通信・情報設備		-	-	-	-		-		

<b>3 対応性・更新性</b>			<b>2.4</b>	0.50	-	-	<b>2.4</b>
<b>3.1 空間のゆとり</b>			<b>1.0</b>	0.30	-	-	
1 階高のゆとり			1.0	1.00	-	-	
2 空間の形状・自由さ			-	-	-	-	
<b>3.2 荷重のゆとり</b>			<b>3.0</b>	0.30	<b>3.0</b>	-	
<b>3.3 設備の更新性</b>			<b>3.0</b>	0.40	-	-	
1 空調配管の更新性			-	-	-	-	
2 給排水管の更新性			-	-	-	-	
3 電気配線の更新性			3.0	0.33	-	-	
4 通信配線の更新性			-	-	-	-	
5 設備機器の更新性			3.0	0.67	-	-	
6 バックアップスペースの確保			-	-	-	-	
<b>Q3 室外環境(敷地内)</b>			-	<b>0.40</b>	-	-	<b>2.0</b>
1 生物環境の保全と創出			<b>2.0</b>	0.30	-	-	<b>2.0</b>
2 まちなみ・景観への配慮			<b>2.0</b>	0.40	-	-	<b>2.0</b>
<b>3 地域性・アメニティへの配慮</b>			<b>2.0</b>	0.30	-	-	<b>2.0</b>
3.1 地域性への配慮、快適性の向上			<b>2.0</b>	0.50	-	-	
3.2 敷地内温熱環境の向上			<b>2.0</b>	0.50	-	-	
<b>LR 建築物の環境負荷低減性</b>			-	-	-	-	<b>2.7</b>
<b>LR1 エネルギー</b>			-	-	-	-	-
1 建物外皮の熱負荷抑制			-	-	-	-	-
2 自然エネルギー利用			-	-	-	-	-
3 設備システムの高効率化		[BEI][BEIm] =	-	-	-	-	-
4 効率的運用			-	-	-	-	-
集合住宅以外の評価			-	-	-	-	-
4.1 モニタリング			-	-	-	-	-
4.2 運用管理体制			-	-	-	-	-
集合住宅の評価			-	-	-	-	-
4.1 モニタリング			-	-	-	-	-
4.2 運用管理体制			-	-	-	-	-
<b>LR2 資源・マテリアル</b>			-	<b>0.50</b>	-	-	<b>2.6</b>
1 水資源保護			<b>3.0</b>	0.20	-	-	<b>3.0</b>
1.1 節水			-	-	-	-	-
1.2 雨水利用・雑排水等の利用			<b>3.0</b>	1.00	-	-	
1 雨水利用システム導入の有無			3.0	0.70	-	-	
2 雑排水等利用システム導入の有無			3.0	0.30	-	-	
2 非再生性資源の使用量削減			<b>2.4</b>	0.60	-	-	<b>2.4</b>
2.1 材料使用量の削減			2.0	0.11	-	-	
2.2 既存建築躯体等の継続使用			3.0	0.22	-	-	
2.3 躯体材料におけるリサイクル材の使用			3.0	0.22	-	-	
2.4 躯体材料以外におけるリサイクル材の使用			1.0	0.22	-	-	
2.5 持続可能な森林から産出された木材			-	-	-	-	
2.6 部材の再利用可能性向上への取組み			3.0	0.22	-	-	
3 汚染物質含有材料の使用回避			<b>3.0</b>	0.20	-	-	<b>3.0</b>
3.1 有害物質を含まない材料の使用			<b>3.0</b>	1.00	-	-	
3.2 フロン・ハロンの回避			-	-	-	-	
1 消火剤			-	-	-	-	
2 発泡剤(断熱材等)			-	-	-	-	
3 冷媒			-	-	-	-	
<b>LR3 敷地外環境</b>			-	<b>0.50</b>	-	-	<b>2.8</b>
1 地球温暖化への配慮			-	-	-	-	-
2 地域環境への配慮			<b>2.7</b>	0.50	-	-	<b>2.7</b>
2.1 大気汚染防止		燃焼機器を使用していない。	<b>5.0</b>	0.25	-	-	
2.2 温熱環境悪化の改善			<b>2.0</b>	0.50	-	-	
2.3 地域インフラへの負荷抑制			<b>2.0</b>	0.25	-	-	
1 雨水排水負荷低減			<b>3.0</b>	0.33	-	-	
2 汚水処理負荷抑制			-	-	-	-	
3 交通負荷抑制			2.0	0.33	-	-	
4 廃棄物処理負荷抑制			1.0	0.33	-	-	
3 周辺環境への配慮			<b>3.0</b>	0.50	-	-	<b>3.0</b>
3.1 騒音・振動・悪臭の防止			<b>3.0</b>	0.40	-	-	
1 騒音			3.0	1.00	-	-	
2 振動			-	-	-	-	
3 悪臭			-	-	-	-	
3.2 風害、砂塵、日照障害の抑制			<b>3.0</b>	0.40	-	-	
1 風害の抑制			3.0	0.70	-	-	
2 砂塵の抑制			<b>5.0</b>	-	-	-	
3 日照障害の抑制			3.0	0.30	-	-	
3.3 光害の抑制			<b>3.0</b>	0.20	-	-	
1 屋外照明及び屋内照明のうち外に漏れる光への対策			3.0	0.70	-	-	
2 屋外の建物外壁による反射光(グレア)への対策			3.0	0.30	-	-	