

スコアシート		実施設計段階							
配慮項目		環境配慮設計の概要記入欄		評価点	重み係数	評価点	重み係数	全体	
Q 建築物の環境品質								2.4	
Q1 室内環境					0.40		-	2.6	
1 音環境				2.6	0.15		-	2.6	
1.1 室内騒音レベル				3.0	0.40		-		
1.2 遮音				3.0	0.40		-		
1 開口部遮音性能				3.0	0.74		-		
2 界壁遮音性能				3.0	0.26		-		
3 界床遮音性能(軽量衝撃源)					-		-		
4 界床遮音性能(重量衝撃源)					-		-		
1.3 吸音				1.0	0.20		-		
2 温熱環境				1.4	0.35		-	1.4	
2.1 室温制御				1.8	0.50		-		
1 室温				2.0	0.42		-		
2 外皮性能				3.0	0.22		-		
3 ゾーン別制御性				1.0	0.36		-		
2.2 湿度制御				1.0	0.20		-		
2.3 空調方式				1.0	0.30		-		
3 光・視環境				3.5	0.25		-	3.5	
3.1 昼光利用				3.8	0.52		-		
1 昼光率		事務所用途:2階事務室(10)3.56%		5.0	0.40		-		
2 方位別開口					-		-		
3 昼光利用設備				3.0	0.60		-		
3.2 グレア対策				4.0	0.10		-		
1 昼光制御		2階事務所:ブラインド、庇でグレアを制御		4.0	1.00		-		
3.3 照度				3.0	0.12		-		
3.4 照明制御				3.0	0.26		-		
4 空気質環境				3.5	0.25		-	3.5	
4.1 発生源対策				4.0	0.50		-		
1 化学汚染物質		使用する建材は全てF☆☆☆☆とする		4.0	1.00		-		
4.2 換気				2.4	0.30		-		
1 換気量				3.0	0.39		-		
2 自然換気性能		自然換気有効開口面積が居室床面積の1/30以上		4.0	0.22		-		
3 取り入れ外気への配慮				1.0	0.39		-		
4.3 運用管理				4.0	0.20		-		
1 CO ₂ の監視				3.0	0.50		-		
2 喫煙の制御		条例により全館禁煙としている		5.0	0.50		-		
Q2 サービス性能				-	0.30		-	2.8	
1 機能性				2.5	0.40		-	2.5	
1.1 機能性・使いやすさ				2.8	0.40		-		
1 広さ・収納性				3.0	0.12		-		
2 高度情報通信設備対応				2.0	0.12		-		
3 バリアフリー計画				3.0	0.77		-		
1.2 心理性・快適性				1.6	0.30		-		
1 広さ感・景観				3.0	0.28		-		
2 リフレッシュスペース				2.0	0.12		-		
3 内装計画				1.0	0.60		-		
1.3 維持管理				3.0	0.30		-		
1 維持管理に配慮した設計				3.0	0.50		-		
2 維持管理用機能の確保				3.0	0.50		-		
2 耐用性・信頼性				2.8	0.30		-	2.8	
2.1 耐震・免震・制震・制振				3.0	0.50		-		
1 耐震性(建物のこわれにくさ)				3.0	0.80		-		
2 免震・制震・制振性能				3.0	0.20		-		
2.2 部品・部材の耐用年数				2.8	0.30		-		
1 躯体材料の耐用年数				3.0	0.20		-		
2 外壁仕上げ材の補修必要間隔				2.0	0.20		-		
3 主要内装仕上げ材の更新必要間隔				3.0	0.10		-		
4 空調換気ダクトの更新必要間隔				3.0	0.10		-		
5 空調・給排水配管の更新必要間隔				3.0	0.20		-		
6 主要設備機器の更新必要間隔				3.0	0.20		-		
2.4 信頼性				2.4	0.20		-		
1 空調・換気設備				3.0	0.20		-		
2 給排水・衛生設備				2.0	0.20		-		
3 電気設備				1.0	0.20		-		
4 機械・配管支持方法				3.0	0.20		-		
5 通信・情報設備				3.0	0.20		-		

3 対応性・更新性			3.4	0.30	-	-	3.4
3.1 空間のゆとり			4.4	0.30	-	-	
1	階高のゆとり	各階階高3.90m以上	5.0	0.41	-	-	
2	空間の形状・自由さ	壁長さ比率0.1以上0.3未満	4.0	0.59	-	-	
3.2 荷重のゆとり			3.0	0.30	-	-	
3.3 設備の更新性			3.0	0.40	-	-	
1	空調配管の更新性		3.0	0.20	-	-	
2	給排水管の更新性		3.0	0.20	-	-	
3	電気配線の更新性		3.0	0.10	-	-	
4	通信配線の更新性		3.0	0.10	-	-	
5	設備機器の更新性		3.0	0.20	-	-	
6	バックアップスペースの確保		3.0	0.20	-	-	
Q3 室外環境(敷地内)			-	0.30	-	-	1.7
1 生物環境の保全と創出			1.0	0.30	-	-	1.0
2 まちなみ・景観への配慮			2.0	0.40	-	-	2.0
3 地域性・アメニティへの配慮			2.0	0.30	-	-	2.0
3.1 地域性への配慮、快適性の向上			2.0	0.50	-	-	
3.2 敷地内温熱環境の向上			2.0	0.50	-	-	
LR 建築物の環境負荷低減性			-	-	-	-	2.8
LR1 エネルギー			-	0.40	-	-	2.9
1 建物外皮の熱負荷抑制			BPI _m =0.95	3.2	0.20	-	3.2
2 自然エネルギー利用				3.0	0.10	-	3.0
3 設備システムの高効率化			[BEI][BEIm]: 0.84	2.8	0.50	-	2.8
4 効率的運用				3.0	0.20	-	3.0
集合住宅以外の評価				3.0	1.00	-	-
4.1	モニタリング		3.0	0.50	-	-	
4.2	運用管理体制		3.0	0.50	-	-	
集合住宅の評価				-	-	-	-
4.1	モニタリング		-	-	-	-	-
4.2	運用管理体制		-	-	-	-	-
LR2 資源・マテリアル			-	0.30	-	-	2.8
1 水資源保護			3.4	0.20	-	-	3.4
1.1 節水			自動水栓に加え、節水便器を採用	4.0	0.40	-	-
1.2 雨水利用・雑排水等の利用				3.0	0.60	-	-
1	雨水利用システム導入の有無		3.0	0.70	-	-	
2	雑排水等利用システム導入の有無		3.0	0.30	-	-	
2 非再生性資源の使用量削減			2.7	0.60	-	-	2.7
2.1 材料使用量の削減				2.0	0.10	-	-
2.2 既存建築躯体等の継続使用				3.0	0.20	-	-
2.3 躯体材料におけるリサイクル材の使用			-	3.0	0.20	-	-
2.4 躯体材料以外におけるリサイクル材の使用			-	1.0	0.20	-	-
2.5 持続可能な森林から産出された木材				3.0	0.10	-	-
2.6 部材の再利用可能性向上への取組み			LGS下地を採用	4.0	0.20	-	-
3 汚染物質含有材料の使用回避			2.9	0.20	-	-	2.9
3.1 有害物質を含まない材料の使用			有害物質を含まない防水工事のプライマーを採用	4.0	0.30	-	-
3.2 フロン・ハロンの回避				2.5	0.70	-	-
1	消火剤		-	-	-	-	-
2	発泡剤(断熱材等)		3.0	0.50	-	-	
3	冷媒		2.0	0.50	-	-	
LR3 敷地外環境			-	0.30	-	-	2.8
1 地球温暖化への配慮			LCCO ₂ 排出率=87%	3.5	0.33	-	3.5
2 地域環境への配慮				2.3	0.33	-	2.3
2.1 大気汚染防止				3.0	0.25	-	-
2.2 温熱環境悪化の改善				2.0	0.50	-	-
2.3 地域インフラへの負荷抑制				2.2	0.25	-	-
1	雨水排水負荷低減		3.0	0.25	-	-	
2	汚水処理負荷抑制		3.0	0.25	-	-	
3	交通負荷抑制		2.0	0.25	-	-	
4	廃棄物処理負荷抑制		1.0	0.25	-	-	
3 周辺環境への配慮			2.7	0.33	-	-	2.7
3.1 騒音・振動・悪臭の防止				3.0	0.40	-	-
1	騒音		3.0	1.00	-	-	
2	振動		-	-	-	-	-
3	悪臭		-	-	-	-	-
3.2 風害、砂塵、日照障害の抑制				3.0	0.40	-	-
1	風害の抑制		3.0	0.70	-	-	
2	砂塵の抑制		-	-	-	-	-
3	日照障害の抑制		3.0	0.30	-	-	
3.3 光害の抑制				1.6	0.20	-	-
1	屋外照明及び屋内照明のうち外に漏れる光への対策		1.0	0.70	-	-	
2	屋光の建物外壁による反射光(グレア)への対策		3.0	0.30	-	-	