

3 グリコ



- 遊び方**
- スタートとゴールを決めます。
 - じゃんけんによって「グリコ」と言いながら3歩進みます。
 - チキでかかったら「チヨコイト」で6歩進みます。
 - 「パーでかいたら」「ハイソツリ」で6歩進みます。
 - じゃんけんをくりかえして、先にゴールをした人の勝ち。

1 遊んだ日を かきこもう!

2 月 日 ()

4 かくれんぼ



- 遊び方**
- おにを1人決めます。それ以外の人は、かくれる場所を決めます。
 - すべての人がかくれたら、おには、かくれている人を見つけてます。
 - かくれている人を全員見つけることができたら、おにの勝ち。

1 遊んだ日を かきこもう!

2 月 日 ()

5 ムカデドッジボール



- 遊び方**
- 四角形のコートをかきます。
 - 2つのチームに分かれます。コートの中に入ったチームはムカデのように前の人の手に手を置いて列をつります。
 - コート外からバズをして、ムカデの列の1番後ろの人に、ボールを当てる。これができたなら勝ち。
 - ムカデの列の1番後ろの人以外にボールが当たったセー。

1 遊んだ日を かきこもう!

2 月 日 ()

6 しんごうゲーム



- 遊び方**
- 3人以上で遊びます。
 - おにを1人決めます。にげる人は一列にならびます。
 - にげる人は、おにが「青」と言ったら「赤」と言われたら一歩前進、「赤」と言われたら一歩後退、「黄色」と言われたらその場でシヤブシヤブします。
 - おにが「黒」と言ったら、おににかまらないように、反対方向まで走りぬけます。

1 遊んだ日を かきこもう!

2 月 日 ()

2 だるまさんがころんだ



- 遊び方**
- おにを1人決める。それ以外の人は、おにからはなれたところに一列にならぶ。
 - おには後ろを向いて「だるまさんがころんだ」と言ってからふり向く。それ以外の人は、おにがふり向くまでの間に、おにに近づき、ふり向くと同時に動きをとめる。
 - 動きをとめることができなかった人は、おにと手をつなぐ。
 - これをくりかえし、おににタッチすることができたら勝ち。

1 遊んだ日を かきこもう!

2 月 日 ()

1 どんじゃんけん



- 遊び方**
- 地面にまっすぐの線を引く。
 - 2つのチームに分かれて、線のはしに一列でならぶ。
 - スタートの合図で先頭の人が線の上を走り、合流したところで「どーん」と言い両手でお互いにタッチしてじゃんけんをする。
 - じゃんけんに負けた人は、自分のチームのうしろにならび、次の人はすぐに走り出す。勝ったらそのまま進む。相手チームの線のはしについたら勝ち。

1 遊んだ日を かきこもう!

2 月 日 ()

今日これであそんでみない?

運動遊びブック

- どんじゃんけん
- だるまさんがころんだ
- グリコ
- かくれんぼ
- ムカデドッジボール
- しんごうゲーム

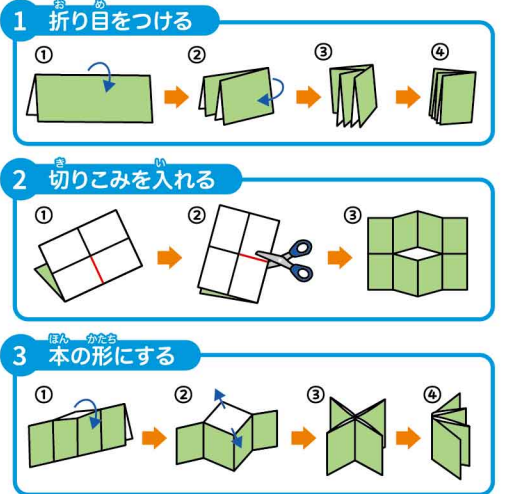
その1

さあ、どの遊びをする?

わくわく先生

名前

運動遊びブックの作り方



わくわく先生

運動遊びについてもっと知りたい人は、保健体育課のホームページにアクセス!

キリトリ線

