

- 遊び方**
- 6人以上で遊びます。ねこねずみを入らず決めます。
  - ねこ以外の人は手をつなぎ、まるになります。
  - ねこは、まると回って、ねずみをつまみます。まると、左回りしてねずみがねこにタッチされないようにしよう!

1 遊んだ日を かきこもう!

2 月 日 ( )

- 遊び方**
- 「おりに」みたいにおりにタッチされたら、かたまて動けない。
  - 復活するには、2人が手をつなぎ、(グータッチでもいいよ) そのわっかの中に入ればOK!

1 遊んだ日を かきこもう!

2 月 日 ( )

- 遊び方**
- 4人以上で遊びます。
  - 2人組で手をつなぎます。その中から、おにを一組決めます。
  - 2人組で手をつないだまま、おにに近づかないようにします。
  - おにも手をつないだまま、にげておにをおいかけます。
  - おににタッチされないように、にげておにに近づかないようにしよう!

1 遊んだ日を かきこもう!

2 月 日 ( )



1 遊んだ日を かきこもう!

2 月 日 ( )



1 遊んだ日を かきこもう!

2 月 日 ( )



1 遊んだ日を かきこもう!

2 月 日 ( )

3 ねずみにがし

1 遊んだ日を かきこもう!

2 月 日 ( )

4 天使のわっか

1 遊んだ日を かきこもう!

2 月 日 ( )

5 2人でラン・アウェイ

1 遊んだ日を かきこもう!

2 月 日 ( )

6 へびおに

1 遊んだ日を かきこもう!

2 月 日 ( )

運動遊びブックの作り方

- 折り目をつける
- 切りこみを入れる
- 本の形にする

今日これであそんでみない

運動遊びブック その2

- バナナ おに
- ムカデのしっぽとり
- ねずみにがし
- 天使のわっか
- 2人でラン・アウェイ
- へびおに

名前



**遊び方**

- おにを1人決める。
- 3人以上で一列になり、前の人のかたをつかむ。
- おにが一番うしろの人をタッチする。
- タッチされたり、列がくずれたりしたらおにの勝ち!
- ムカデの人たちは20秒がぞえて、まもりきったら勝ち!

1 遊んだ日を かきこもう!

2 月 日 ( )



**遊び方**

- 「おりに」みたいに、おににタッチされたらバナナになって動けない。
- 1回タッチされたら、バナナのかわが半分むける。2回タッチされたら、もう半分のかわがむけて、復活!!
- 同じ人が、続けてタッチをしても、かわをむくことはできない。

1 遊んだ日を かきこもう!

2 月 日 ( )

わくわく先生

運動遊びについてもっと知りたい人は、保健体育課のホームページにアクセス!

キリトリ線

